



Accademia Scacchi Milano
 III Torneo di Soluzione problemi – Gara 7 - 2012/2013

<p style="text-align: center;">1</p> <p style="text-align: center;">#2 (13+7) il bianco muove e matta in due mosse</p>	<p style="text-align: center;">2</p> <p style="text-align: center;">#2 (10+6) il bianco muove e matta in due mosse</p>	<p style="text-align: center;">3</p> <p style="text-align: center;">#2 (10+9) il bianco muove e matta in due mosse</p>
<p style="text-align: center;">4</p> <p style="text-align: center;">#3 (4+2) il bianco muove e matta in tre mosse</p>	<p style="text-align: center;">5</p> <p style="text-align: center;">= (3+3) il bianco muove e patta</p>	<p style="text-align: center;">6</p> <p style="text-align: center;">+ (7+6) il bianco muove e vince</p>
<p style="text-align: center;">7</p> <p style="text-align: center;">s#2 (6+13) automatto in due mosse il bianco muove e obbliga il nero a dargli matto in due mosse</p>	<p style="text-align: center;">8</p> <p style="text-align: center;">→</p> <p>#8: indicare le ultime sei mosse giocate (tre bianche e tre nere) per arrivare alla posizione. Va usata la notazione algebrica completa con indicazione di eventuale pezzo catturato. Ad esempio: 1. e2-e4 d7-d5 2. e4xPd5 Dd8xPd5 3. Cb1-c3 ecc-</p> <p style="text-align: center;">→</p>	<p style="text-align: center;">8</p> <p style="text-align: center;">ultime sei mosse? (13+10)</p>